

# SÍVOY

App para  
Peñas de Fútbol



**MANUAL DE USUARIO**

**SIVOY 1.7.9**

# **sívoy**

App para  
Peñas de Fútbol



**Las grandes cosas en los negocios nunca son realizadas por una persona. Son hechas por un equipo.**

**-Steve Jobs**





App para  
Peñas de Fútbol



**Muchas gracias por confiar en SIVOY®.**

**Este manual compone un breve, pero exhaustivo resumen, acerca del funcionamiento de SIVOY®, su app de confianza diseñada y desarrollada para poder gestionar peñas de fútbol con amigos, mediante la cuál conseguiremos elevar nuestra pasión por el fútbol a otro nivel.**

**SIVOY® permite gestionar**

- **Tesorería**, para llevar un minucioso control económico de todas las gestiones necesarias.
- **Programar** de forma automática todos los partidos de la temporada.
- **Convocar** a todos los integrantes y que cada uno confirme su asistencia en tiempo real.
- **Formar alineaciones** las cuáles serán cada vez más compensadas utilizando el algoritmo SIVOY®.
- **Estadísticas** personales, y todo ello de forma automatizada y accesible para todos los usuarios en cualquier momento.

# SÍVOY

App para  
Peñas de Fútbol



## COMENZAMOS.

Lo primero de todo, después de descargar SIVOY®, es registrarse, correctamente.



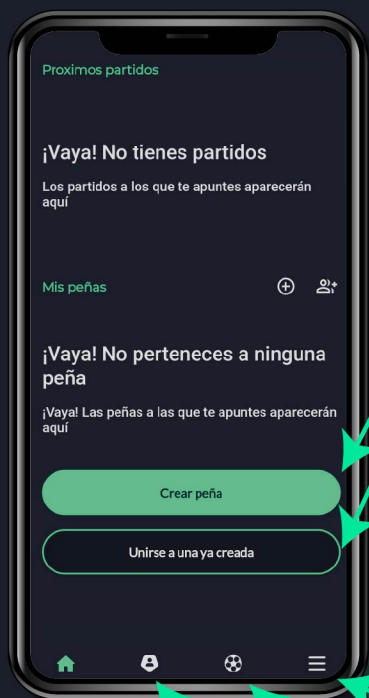
Una vez, hayamos rellenado todos los datos y pulsado registrar, deberemos esperar a recibir el correo de confirmación, el cuál deberemos de validar para terminar el proceso.





## ME REGISTRO

Completado nuestro registro, entraremos en el menu principal de SIVOY®.



En esta pantalla, podremos:

- Creemos una peña
- Nos unamos a una ya creada mediante el código amigo

**USUARIO:** Todo lo relativo a nuestro perfil, estadísticas personales, bandeja de entrada y ajustes.

**PARTIDOS:** Toda la información referida a nuestros partidos, tanto los activos como los ya jugados.

**PEÑAS:** En este icono aparecerán la peña o peñas en las que estamos apuntados.

**INICIO:** En él, una vez estemos en una peña, aparecerán datos relativos a los partidos próximos y peñas en las que estamos apuntados.



## ¿CÓMO CREAR MI PROPIA PEÑA?

El usuario que cree una peña será designado como administrador de la misma, el cuál podrá designar a mas coadministradores para ayudar en la gestión de SIVOY®.

En esta pantalla, nos solicitará que, rellenemos los siguientes datos:

- **Datos de nuestra peña**, tales como; nombre, región, código postal y ciudad, al igual que el nombre del estadio donde jugaremos nuestros partidos.

- Los **nombres** y los **colores** de las equipaciones de los dos equipos que conformamos la peña.

- **Intervalo de confirmación** de asistencia: horas límite, antes de la hora de inicio del partido, para poder confirmar asistencia por parte de todos los usuarios. (6,12 o 24 horas antes del inicio del partido). Una vez pasada esta hora solo el administrador podrá incluir o excluir a jugadores.

- **Tipo: Modalidad de fútbol** de nuestra peña, (bien sea fútbol sala, fútbol 7 o fútbol 11), esta característica, una vez que quede definida condicionará los partidos que creamos.

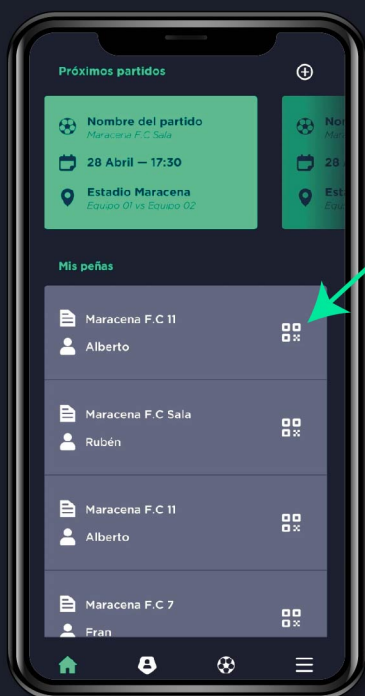
- **Mínimo de jugadores** para crear una convocatoria: Esto determinará el número mínimo de jugadores necesarios para que SIVOY®, cree el partido una vez se cierre la convocatoria.

- **Plan de pago:** referente si el pago de nuestra cuota es anual, semestral o mensual.

- **Cuota de pago:** cantidad de la cuota o de las cuotas en caso de ser varias..

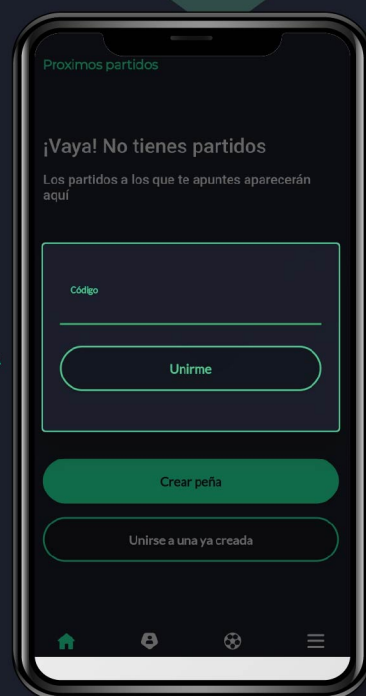


## ¿CÓMO UNIRME A UNA PEÑA YA CREADA?



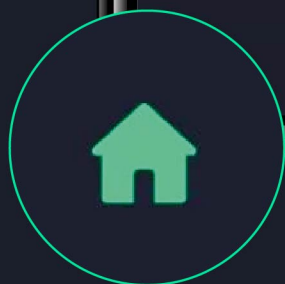
**Si queremos unirnos a una peña que ya está creada, deberemos solicitar que nos envíen el código de unión, el cuál copiaremos al portapapeles al pinchar sobre este icono.**

**Al pulsar sobre el botón de “unirme a una ya creada”, deberemos de copiar el código que nos han facilitado, y con esto ya seremos miembros de la peña, a todos los efectos.**



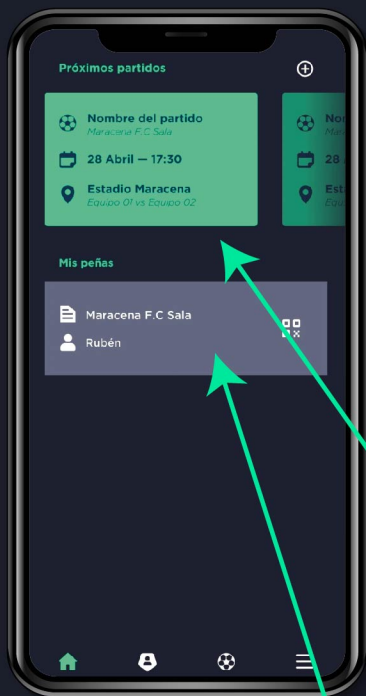


# HOME





## YA ESTAMOS DENTRO NUESTRA PEÑA.



### INICIO.

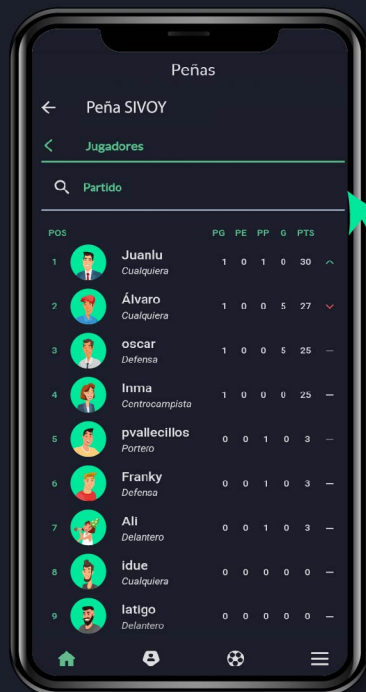
Aquí tendremos una visual en la parte superior de todo nuestro calendario de partidos próximos, el cuál será deslizable en horizontal para poder ver partidos posteriores.

En la parte inferior en gris, tenemos todas las peñas de las cuáles formamos parte, indicando el nombre de la misma y el creador de ella.

Si pinchamos sobre un partido nos llevará a la pantalla **SEMANAL**, donde tendremos más detalle del mismo. Al ser un partido activo (pendiente de jugar), la única información que podremos ver en tiempo real, es en la pestaña de asistentes, los miembros que han confirmado su asistencia al mismo.



Si actuamos sobre una peña, nos llevará a la pestaña **PEÑAS**, pudiendo desplegar las pestañas para ver los miembros que pertenecen a ella, información de las características de configuración de la peña, la pestaña de pagos, o incluso editar los criterios de la misma.



## JUGADORES:

**Clasificación de todos los jugadores que integran nuestra peña, ordenados por la puntuación SIVOY®.**

**- Partidos ganados, empatados, perdidos.**

**- Goles.**

**- Flechas de rendimiento, con las cuáles sabrás si has mejorado tu posición en la tabla.**

**En la opción de partido, podras filtrar los resultados por jornada.**



## PAGOS:

**Lleva un control absoluto de las cuentas de tu peña, con total transparencia, para el resto de usuarios. Anota tus gastos y tus ingresos y controla el saldo acumulado. Todo el mundo está al corriente de sus cuotas y otros gastos.**

# SÍVOY

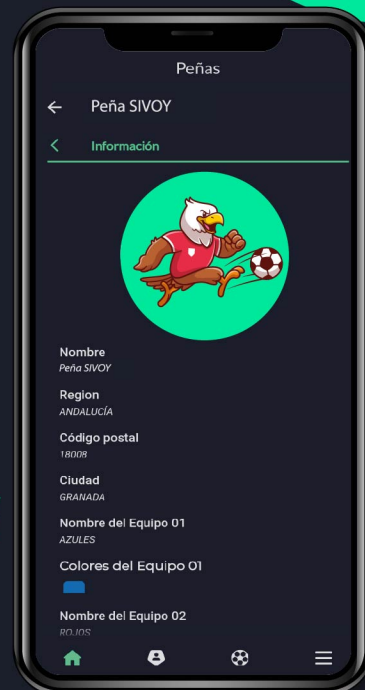
App para  
Peñas de Fútbol

## INFORMACIÓN:

Donde podremos comprobar toda la información relativa a nuestra peña. Nombres de los equipos, equipaciones, colores, cuotas, ....

## FINALIZAR TEMPORADA

Una juguemos el último partido, deberemos finalizar la temporada, todos nuestros datos se quedarán almacenados y volverán a resetearse, para comenzar la nueva temporada.



## EDITAR:

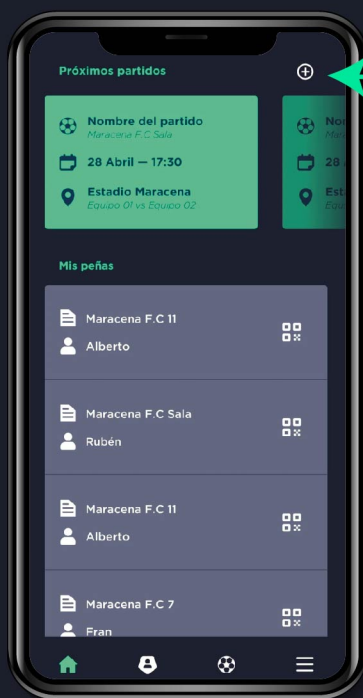
Aquí podrás modificar todas las opciones relativas a tu peña, tales como colores, nombres de los equipos, hora límite para confirmación de partidos, número mínimo de jugadores para





## ¿CÓMO CREAR UN PARTIDO O UN CALENDARIO?

Para poder crear un partido, es necesario haber creado una peña en SIVOY®.



Pulsamos en siguiente icono +.

- **NOMBRE**, del partido que crearemos, por si es un partido puntual o periódico.

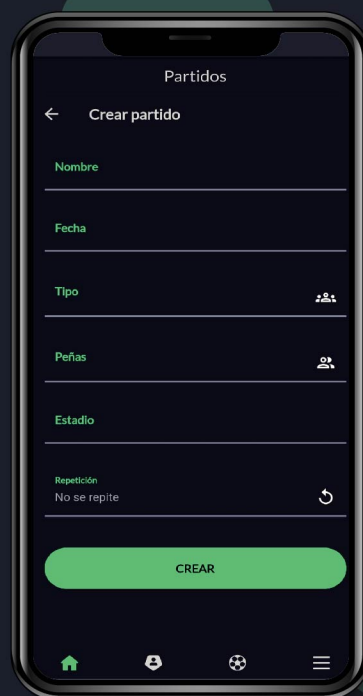
- **FECHA**: Día y la hora del partido.

- **TIPO DE PARTIDO**: Modalidad (fútbol sala, 7 u 11).

- **PEÑA**: A que peña se le asigna ese partido, en caso de que administremos varias,

- **ESTADIO**: Lugar donde disputaremos nuestro partido o partidos.

- **REPETICIÓN**: En esta opción es donde podremos definir la periodicidad de nuestro partido, tanto si es un partido puntual, diario o semanal.

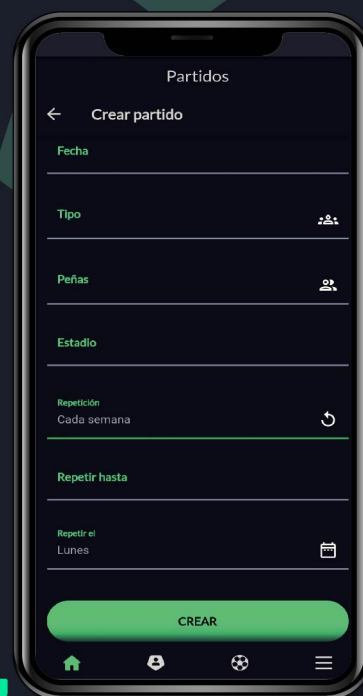


Quando sea un partido periódico tendremos:

**REPETIR HASTA**: Introduciremos la fecha del último partido que jugaremos nuestra temporada.

**REPETIR EL**: Pondremos nuestro día en el que se jugarán nuestros partidos del calendario

**¡¡ VAMOS A CREAR NUESTRO PARTIDO !!**





## ANTES DE CONTINUAR DEBES SABER...

Una vez crees un partido, o una temporada completa, SIVOY®, enviará una notificación a todos los integrantes de la peña 48 horas antes del comienzo del partido, en ella podrán confirmar o desestimar su asistencia. El límite para confirmar dicha asistencia finaliza 6, 12 o 24 horas antes del comienzo del partido, según la opción que hayamos configurado en nuestras opciones iniciales.

Recuerda, que hasta la hora límite de asistencia, puedes modificar tu asistencia siempre que quieras, solamente debes desactivar el check verde en la lista de asistencias.

Llegada la hora límite, saldrá la **alineación**, basada en el **algoritmo SIVOY®**, con todos los asistentes que hayan confirmado.

A partir de ese momento el administrador puede hacer modificaciones sobre la alineación.

- Modificar la alineación
- Eliminar jugadores
- Incluir a otros jugadores aunque no hayan confirmado.



Una vez finalice el partido, tenemos 48 horas para anotar el resultado, y solo **ANTES** de introducir el resultado, el administrador podrá hacer cualquier cambio en la alineación, incluir jugadores que no hayan confirmado o eliminar a otros.

A continuación podrá introducir el resultado del partido, anotando los goles que ha metido cada jugador de cada equipo.

Introducido el resultado se aplicará la puntuación SIVOY®.

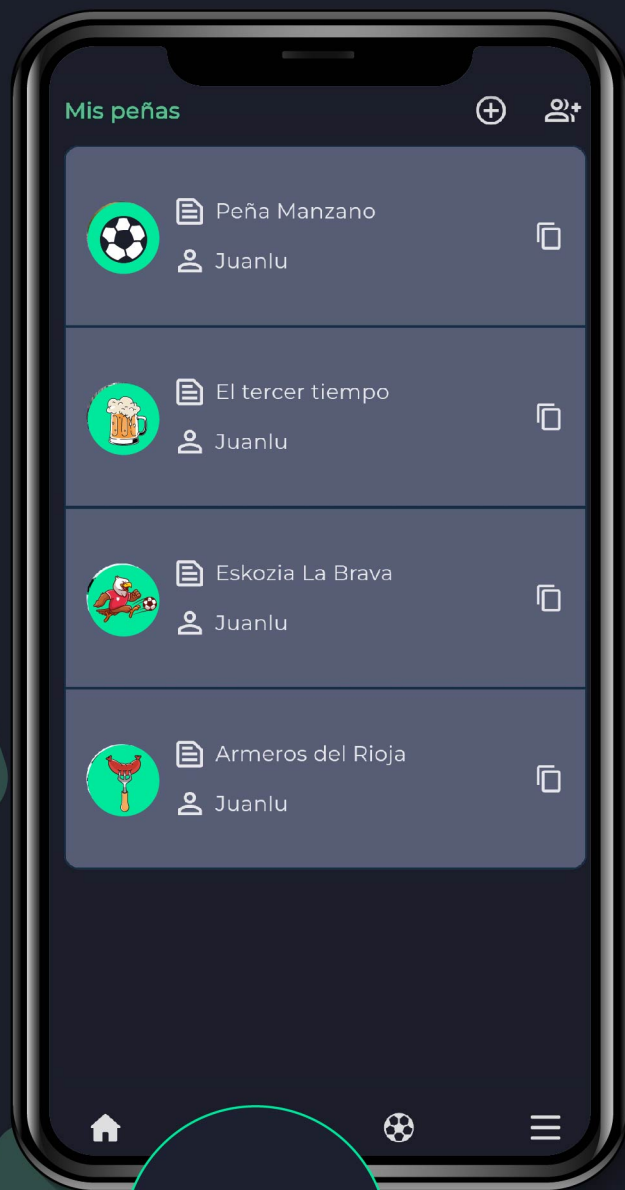
### ¡¡IMPORTANTE!!

Los cambios de la alineación se harán antes de introducir el resultado, una vez que introduzcamos los goles de cada jugador, la alineación se quedará inamovible.

# SÍVOY

App para  
Peñas de Fútbol

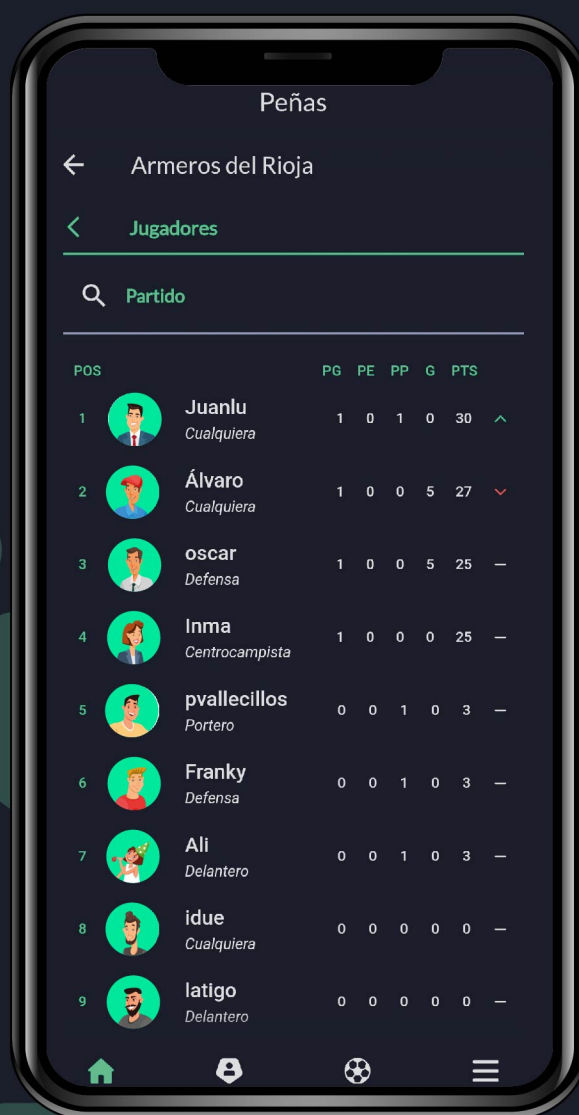
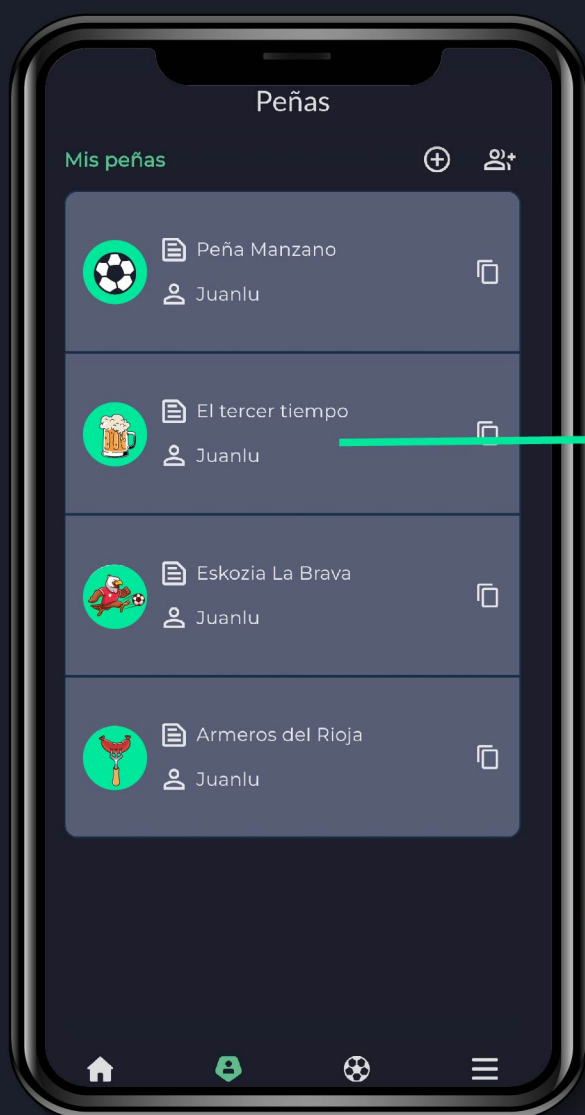
# PEÑAS





## PEÑAS.

Resumen de todas las peñas a las que pertenecemos, pulsando sobre una de ellas nos llevará directamente a pestaña peñas, donde podíamos ver todas las características de la misma, ranking, etc,etc...

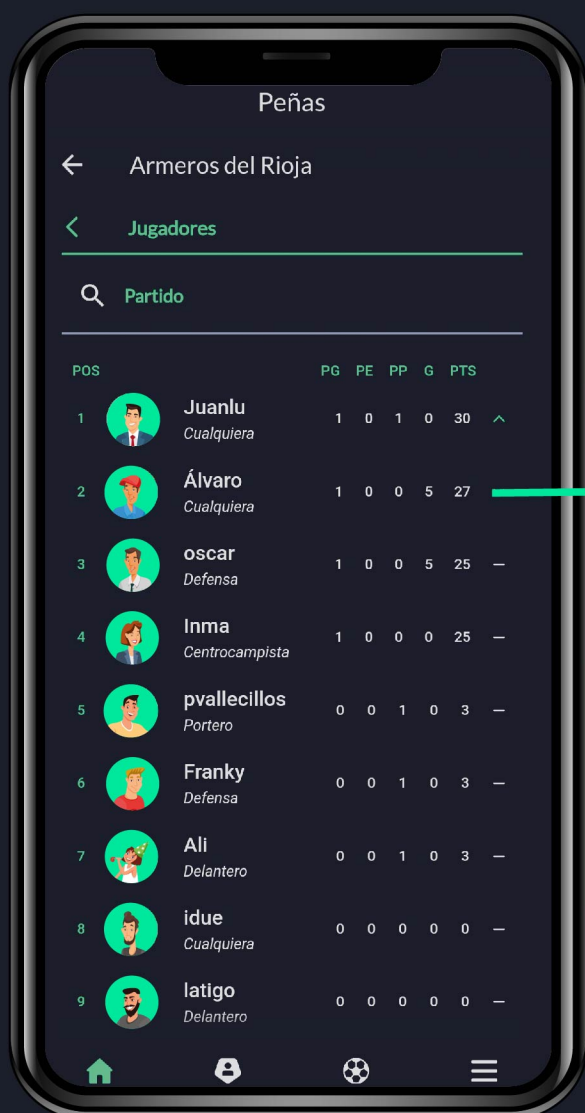






## FACE TO FACE.

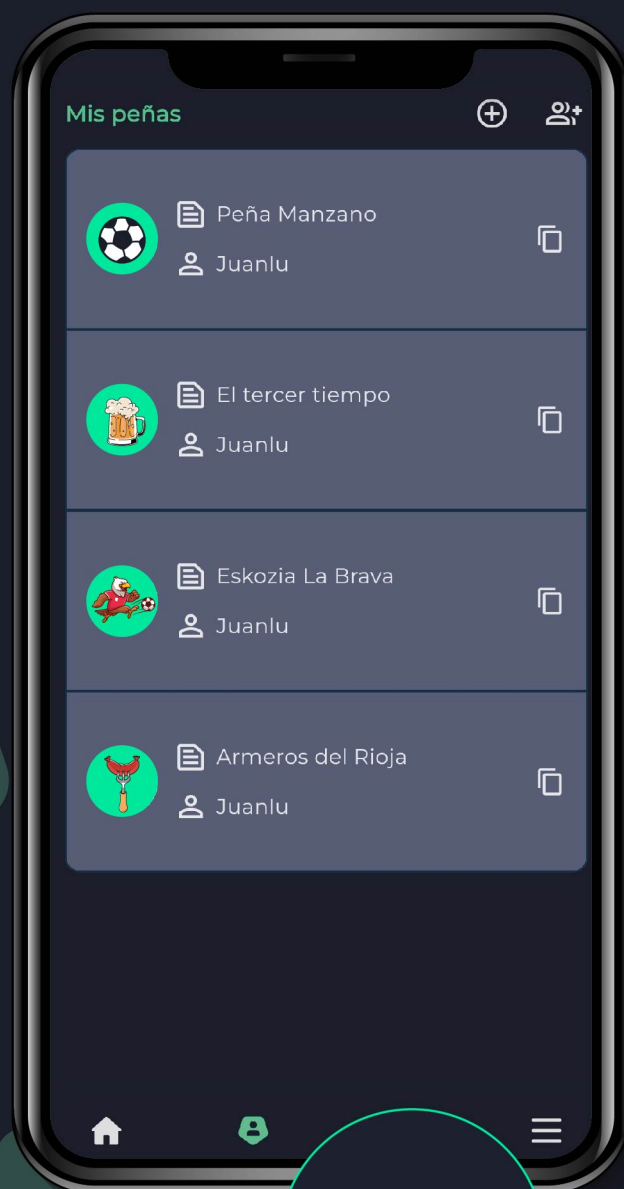
Resumen de todas las peñas a las que pertenecemos, pulsando sobre una de ellas nos llevará directamente a pestaña peñas, donde podíamos ver todas las características de la misma, ranking, etc,etc...



# SÍVOY

App para  
Peñas de Fútbol

# PARTIDOS





## ANTES DEL PARTIDO.....

Veremos la lista de asistentes.

En la parte superior podrás ver los partidos.

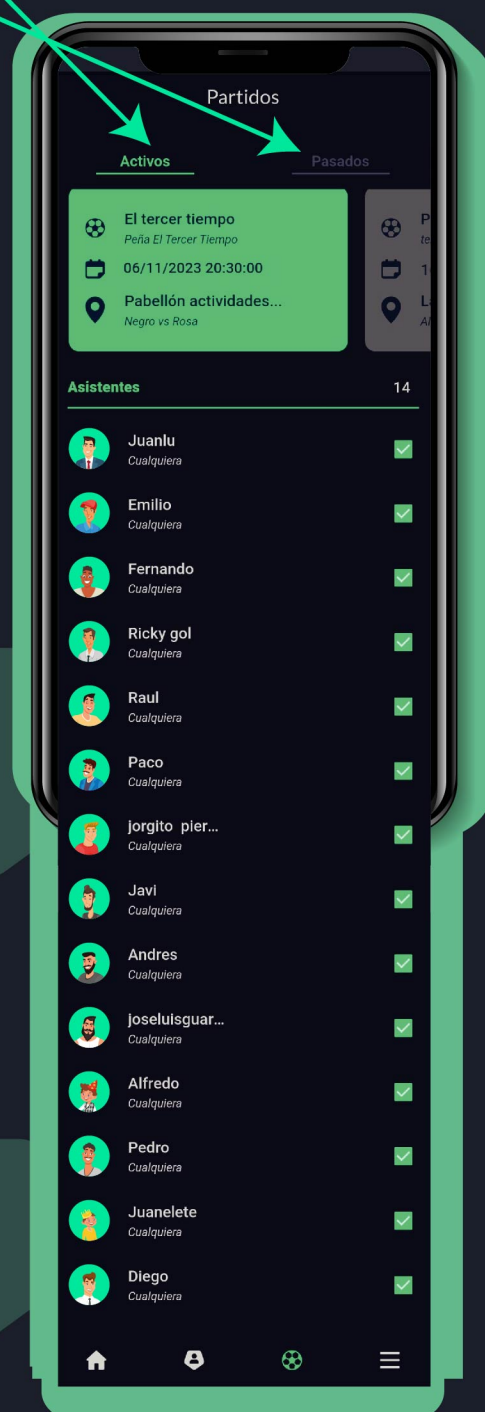
- **ACTIVOS**, pendientes de jugar.
- **PASADOS**, partidos ya disputados.

Podrás ver quien asiste y quien no.

Recuerda que el partido se creará si el número de asistentes es igual o superior al número mínimo de jugadores que tengas configurado en tu peña.

El **número máximo** de asistentes a un partido será el oficial para el tipo de partido más dos suplentes por equipo.

- **PARA FÚTBOL SALA.**  
**10 jugadores + 4 suplentes**
- **PARA FÚTBOL 7**  
**14 jugadores + 4 suplentes**
- **PARA FÚTBOL 11**  
**22 jugadores + 4 suplentes.**







## .....DURANTE.....

- Finalizada la hora límite, el algoritmo de SIVOY®, generará la alineación.

El o los administradores podrán hacer los cambios que consideren oportunos.

Sobre el campo, aparecerá la alineación, con el número de jugadores en función del tipo de partido que disputemos.

- 5 jugadores para fútbol sala
- 7 jugadores para fútbol 7
- 11 jugadores para fútbol 11

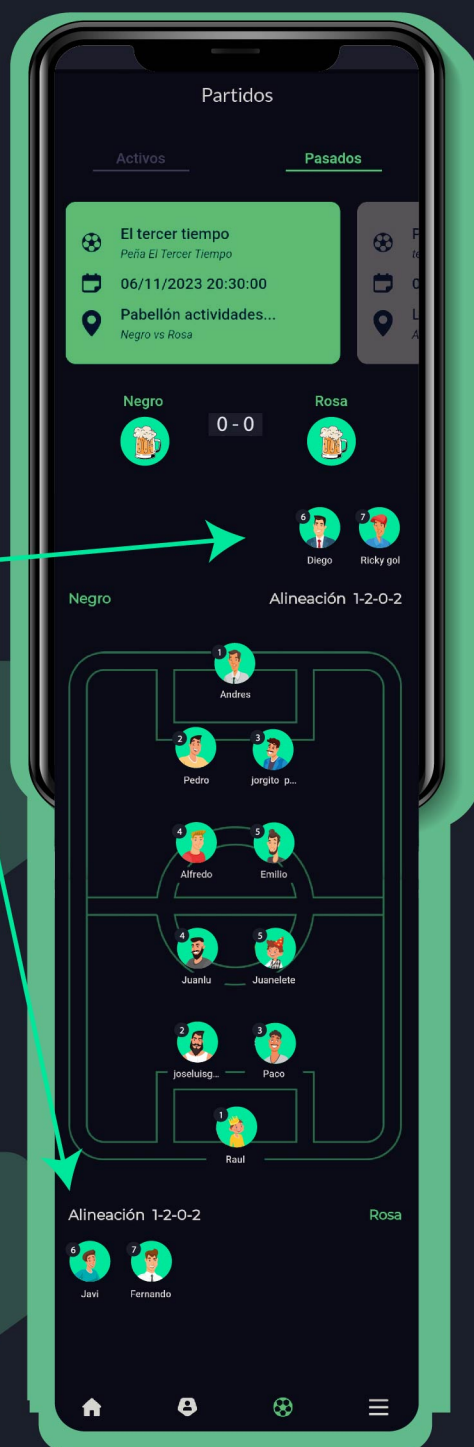
Los jugadores suplentes aparecerán sobre y bajo el campo, cerca de los equipos a los que pertenecen.

EL ADMINISTRADOR PODRÁ HACER LOS CAMBIOS QU ESTIME OPORTUNOS, INCLUSO ELIMINAR O AÑADIR A OTROS JUGADORES QUE NO CONFIRMARON.

**SUSTITUIR:** pulsa sobre un jugador y elige otro del menu desplegable.

**ELIMINAR:** manten pulsado sobre un jugador, inmediatamente apareceran con una x roja para poder eliminarlo.

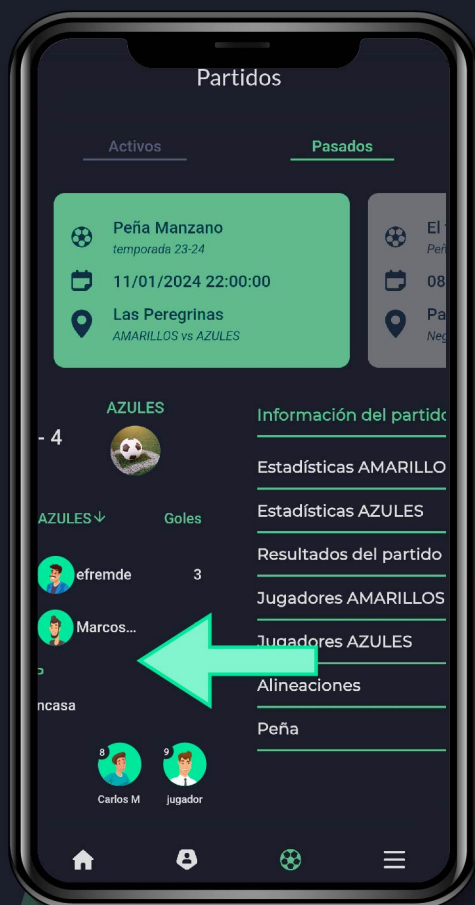
**AÑADIR:** pulsa sobre una casilla de posición vacía y elige un jugador de la peña, aunque no haya confirmado su asistencia.





## .....DESPUÉS DEL PARTIDO

Una vez finalice nuestro partido, nos situaremos, sobre él y haciendo slide hacia la derecha, podremos ver todas las opciones disponibles.



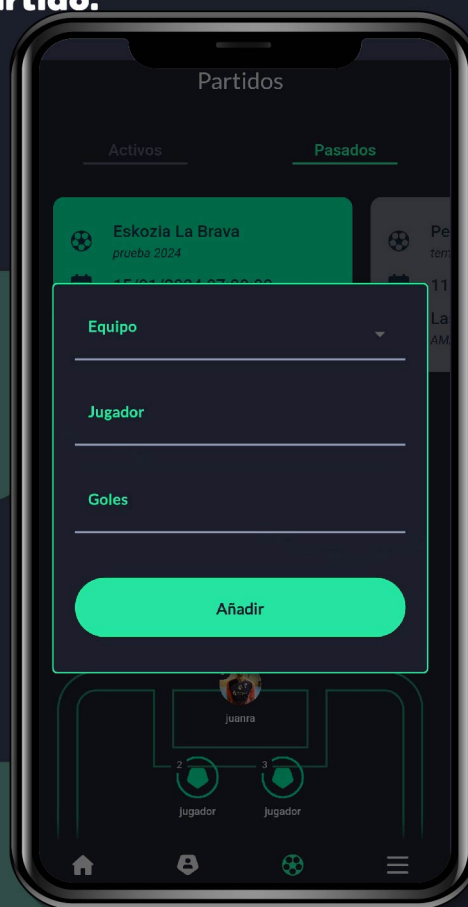
**Recuerda siempre:**

**Si ha habido algún cambio en la alineación, hazlo antes de introducir los goles de los jugadores, ya que una vez introduzcas los datos de goles la alineación se quedará bloqueada.**

**El resto de acciones, nos darán información relativa al partido.**

**En la opción “resultado del partido”, introduciremos los datos del partido.**

**Seleccionaremos el equipo el jugador y los goles que ha marcado.**



## .....DESPUÉS DEL PARTIDO

- Finalizado el partido y con el resultado incluido. Lo veremos de la siguiente manera.

### MVP

Finalizado el partido a todos los asistentes, les llegará una notificación, para poder votar al MVP del partido. Podrás votar una sola vez por partido a cualquier jugador, salvo a ti mismo.

Es importante que tengas habilitado en tu terminal, las notificaciones para aplicaciones.



Todas las notificaciones podrán ser consultadas siempre en tu bandeja de entrada.





App para  
Peñas de Fútbol



## COMO SE PUNTUA

Una vez introduzcamos el resultado del partido, SIVOY®, aplicará la siguiente puntuación,

### PUNTUACION POR RESULTADO:

- 15 puntos para todos los jugadores del equipo ganador.
- 7 puntos para todos los jugadores de los dos equipos en caso de empate.
- 0 puntos para todos los jugadores del equipo perdedor.

### PUNTUACIÓN POR ASISTENCIA:

- 3 puntos para todos los asistentes al partido.

### PUNTUACIÓN POR GOLES:

- Todos los jugadores del equipo ganador sumarán un punto, por la diferencia de goles, y cero puntos los perdedores. P.ej. en un resultado de 6-4, los jugadores del equipo ganador sumarán 2 puntos y 0 los del perdedor.

### MVP:

- El jugador más votado por todos los integrantes del partido sumará 2 puntos.

### PORTERIA IMBATIDA:

- 2 puntos para todos los jugadores del equipo que consigan dejar su portería a cero.

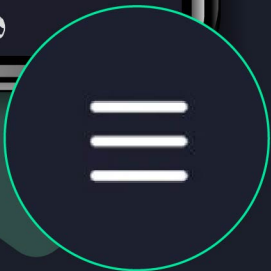
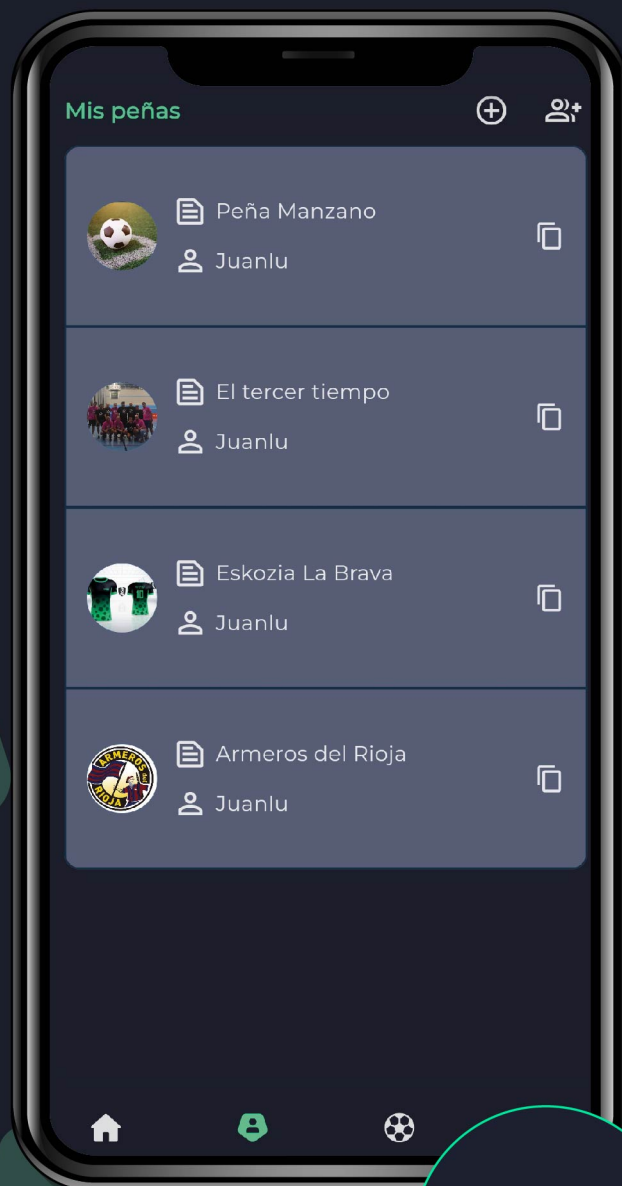


# SÍVOY

App para  
Peñas de Fútbol



# USUARIO





## USUARIO.

En esta pestaña, haremos un rapido resumen de lo más importante.



- **Todos los partidos que vamos a disputar**
- **Calendario de partidos (mucho más directo para ver todos los partidos que tenemos de todas las peñas en las que juguemos).**
- **Estadísticas individuales agrupadas por peñas.**
- **Notificaciones**
- **Ajustes, todo lo relativo a nuestro perfil.**

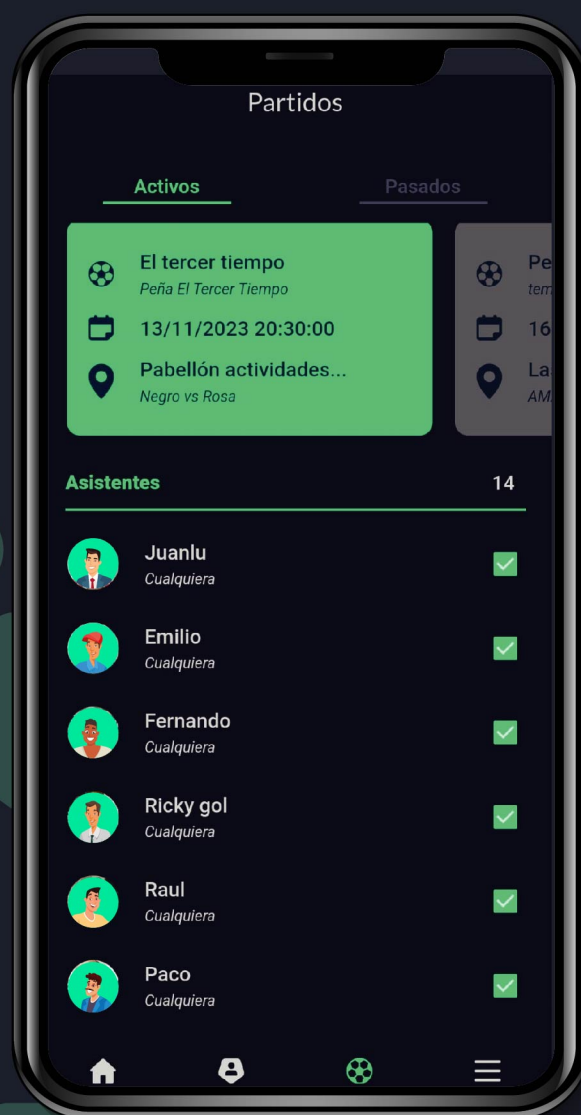
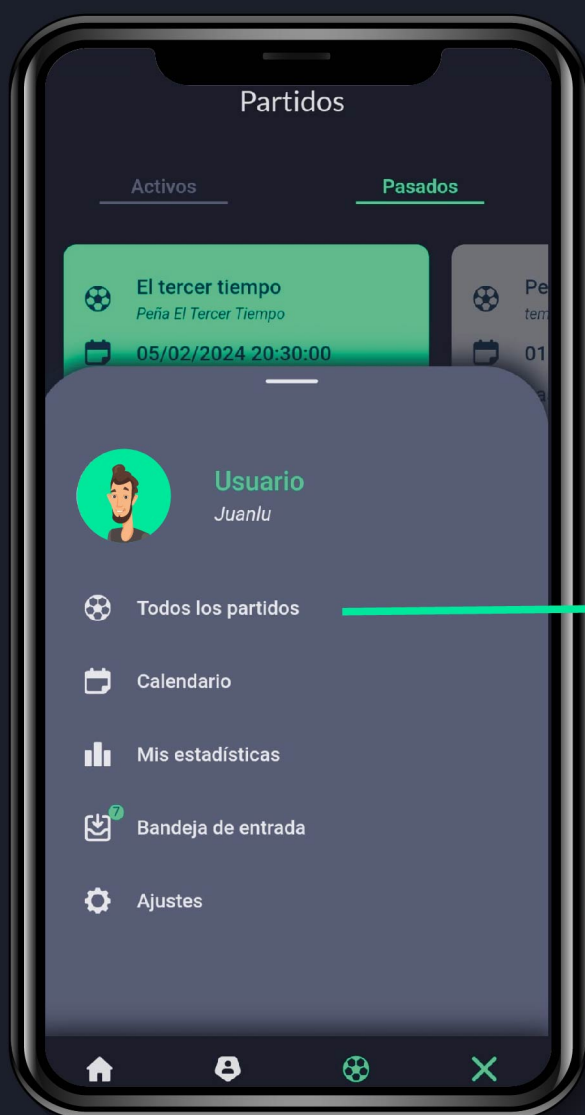


App para  
Peñas de Fútbol



## TODOS LOS PARTIDOS.

Nos redirige a la vista principal de **PARTIDOS**, donde podemos ver los partidos activos y pasados.



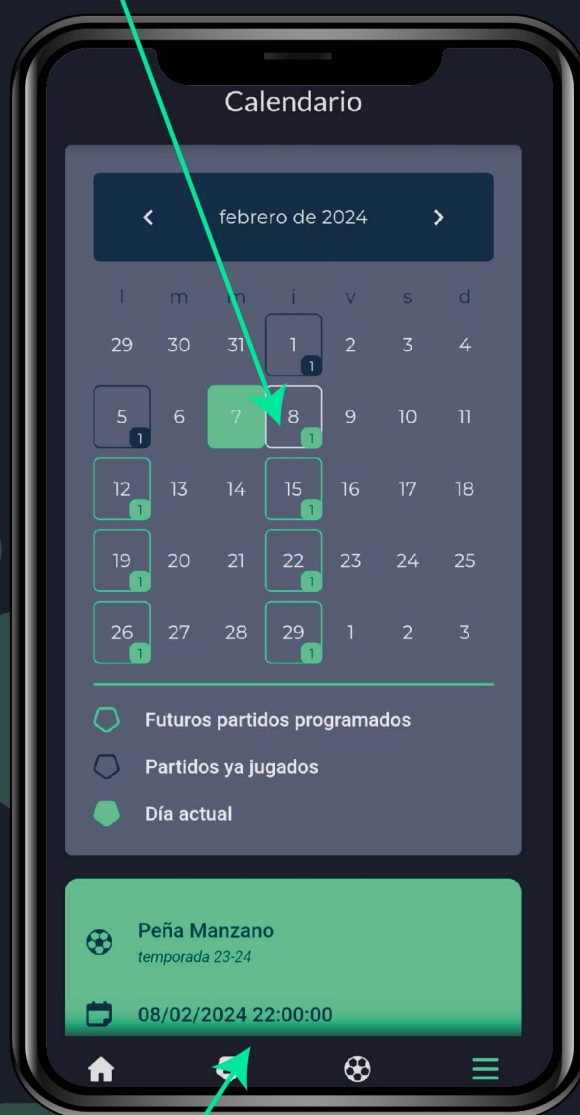
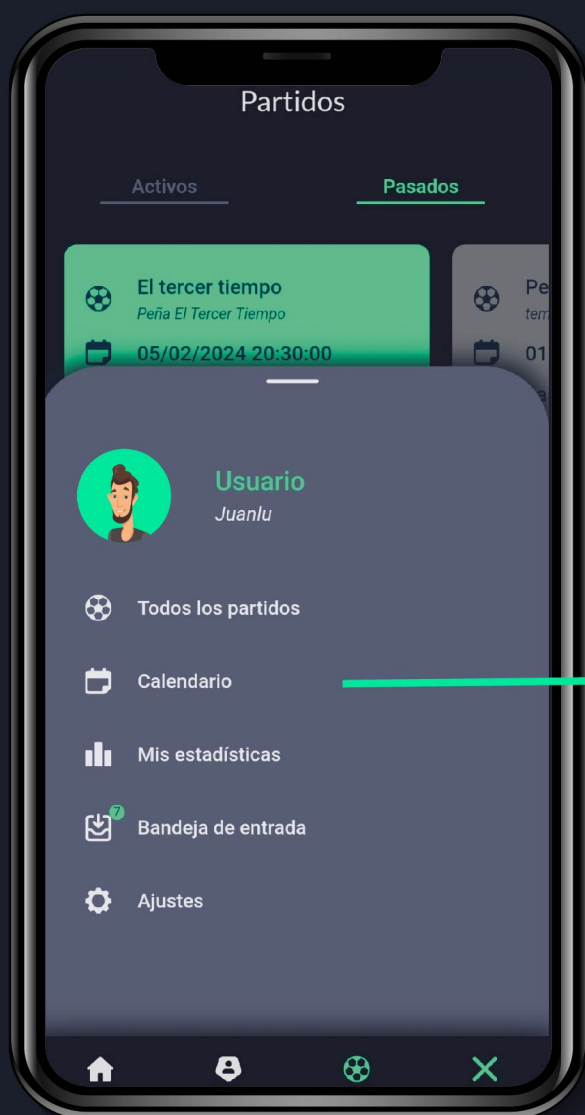




## CALENDARIO.

**Calendario con todos los partidos agendados de todas las peñas en las que juguemos.**

**Pulsando sobre el día concreto, nos aparecerá en la parte inferior el recuadro resumen del partido de ese día si es que lo hubiera, tanto si es activo o pasado.**



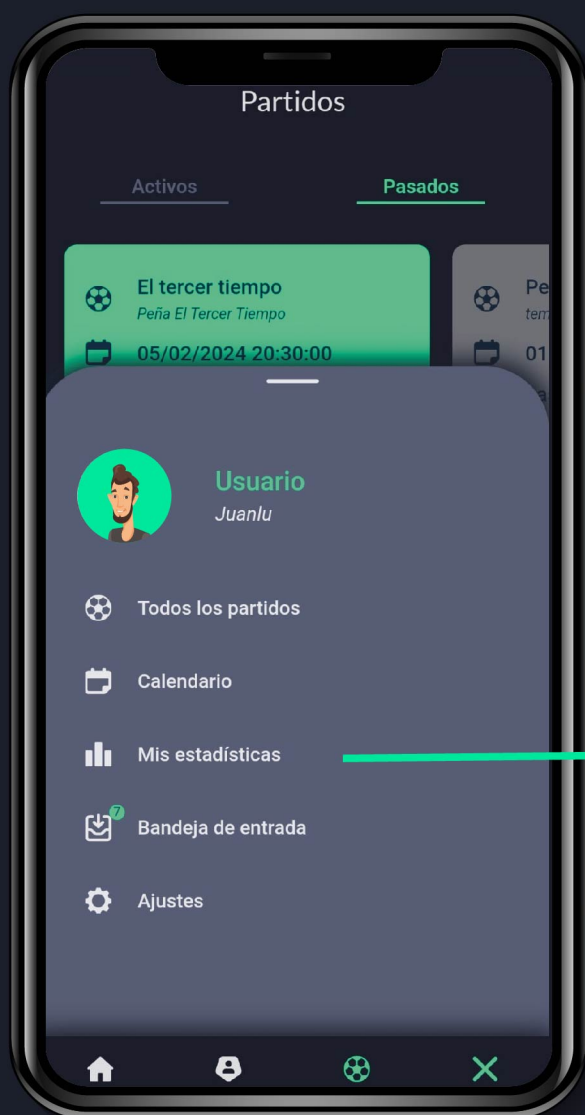
**Si pulsamos sobre el cuadro resumen nos llevará a toda la información del partido.**



## ESTADÍSTICAS.

Otendremos nuestras estadísticas individuales de cada una de las peñas a las que pertenecemos, haciendo desplegable.

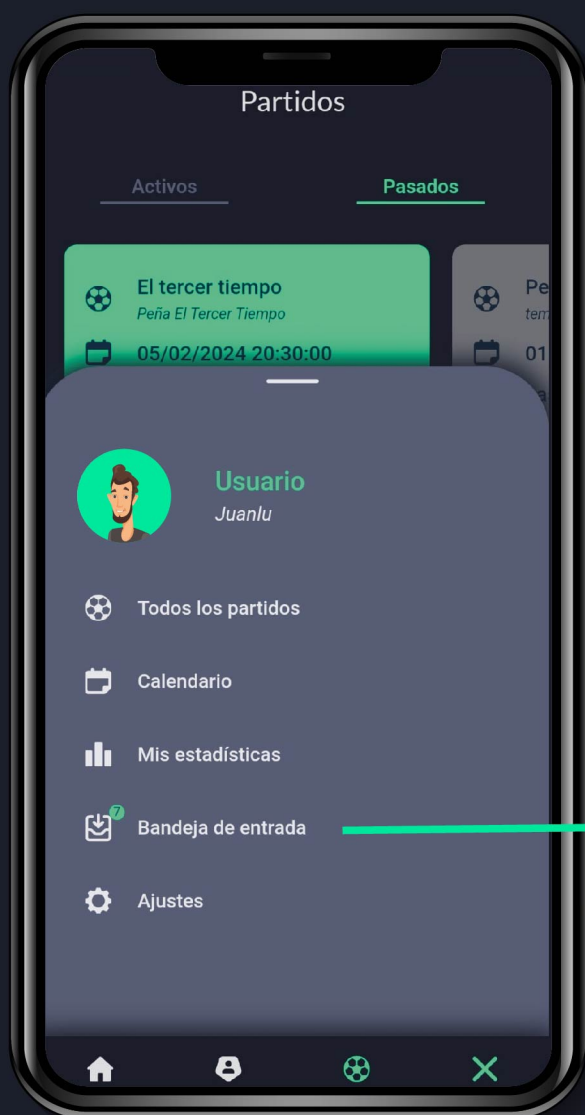
Partidos jugados, victorias, derrotas, empates, goles....





## BANDEJA DE ENTRADA.

Veremos todas nuestras notificaciones. Partidos creados, convocatorias, votaciones MVP....





## AJUSTES.

Todo lo relativo a nuestro perfil.

